

«СОГЛАСОВАНО»

Директор ГАПОУ СО «Екатеринбургский
монтажный колледж»

 /В.Н.Чистяков/

« » 2025 г.

М.П.

«УТВЕРЖДАЮ»

Глава Администрации
Ленинского района г. Екатеринбурга

 /Э.З. Беруашвили/

« » 2025г.

М.П.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении военно-патриотической игры «Патриот»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

1.1. Военно-патриотическая игра «Патриот» (далее – ВПИ «Патриот») проводится в рамках реализации мероприятий Месячника защитника Отечества, и посвящается 80-летию Победы советского народа в Великой Отечественной войне.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.

2.1. Формирование и развитие личности, обладающей основными качествами гражданина, такими как патриотизм, гражданственность, любовь к родному краю.

2.2. Подготовка юношей к службе в рядах Вооружённых сил Российской Федерации.

2.3. Изучение истории Отечества, истории Среднего Урала в период Великой Отечественной Войны, а также традиций вооружённых сил Российской Федерации.

2.4. Формирование здорового образа жизни, физическое и духовно-нравственное воспитание молодежи.

2.5. Проверка уровня знаний, умений и навыков по основам безопасности жизнедеятельности, основам военной службы (начальной военной подготовки), общей физической подготовки, слаженности работы в команде.

3. ОРГАНИЗАТОРЫ ИГРЫ И УЧАСТНИКИ.

3.1. Организаторы конкурса:

3.1.1. Администрация Ленинского района города Екатеринбурга.

3.1.2. Центр патриотического воспитания и допризывной подготовки ГАПОУ СО «Екатеринбургский монтажный колледж».

3.2. Участники конкурса:

3.2.1. Участниками конкурса могут стать команды, состоящие из студентов образовательных учреждений среднего и высшего профессионального образования.

3.2.2. Численность команды 5 человек (не менее 2 девушек).

4. ТРЕБОВАНИЕ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА К ИГРЕ.

4.1. Игра проводится 25 февраля 2025 года в 11.00 на базе ГАПОУ СО «Екатеринбургский монтажный колледж», по адресу: г. Екатеринбург, ул. Декабристов 83.

4.2. Для участия в игре необходимо подать заявку по форме (Приложение №1).

Заявки принимаются до 20.02.2025 в Отделе культуры и молодёжной политики Администрации Ленинского района по адресу: Е-mail: mol-polit@mail.ru, контактный телефон: 8912-271-45-35 (Акулова Татьяна Борисовна).

Участие в ВПИ «Патриот» является подтверждением согласия участника на обработку персональных данных, указанных в заявке, и согласия на размещение конкурсных работ на сайте Администрации Ленинского района, в группах

«Ленинский район. Екатеринбург» и «Активная молодежь» социальной сети «ВКонтакте», демонстрацию на массовых мероприятиях.

4.3. Перед началом игры представить организаторам справки о проведении необходимых инструктажей с участниками команды (Приложения № 2).

4.4. К перечню недопустимых действий участников ВПИ «Патриот» относится:

- применение силы по отношению к участникам игры;
- использование ненормативной лексики;
- применение знаний боевых искусств;
- нарушение этических норм и правил поведения в общественном месте;
- курение и употребление запрещенных веществ на территории учебного заведения.

5. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ.

5.1. Каждая команда должна иметь название, девиз, флаг. На одежде каждого участника должна быть эмблема с четким указанием названия команды и учебного заведения (приветствуется наличие одинаковой формы).

5.2. В каждой команде назначается капитан, который отвечает за своевременное прибытие команды на этапы соревнований и передвижение между этапами, доклад судье на каждом этапе соревнований, дисциплину в команде.

5.3. Перед началом игры проводится торжественное открытие, где каждая команда произносит свое название и девиз.

5.4. Капитан команды получает маршрутный лист с указанием порядка прохождения этапов игры, обязательным условием является соблюдение порядка прохождения этапов, указанных в маршрутном листе.

5.5. В программу проведения игры входят состязания по этапам:

Заочный этап:

Изготовление «Боевого листка», посвящённого знаменательным событиям Великой Отечественной войны и празднику «День защитника Отечества».

Оценивается по критериям: соответствие заданной тематике, содержание и информативность, качество исполнения (красочность, художественная техника), оригинальность преподнесения материала (Приложения № 3).

Боевой листок представляется на открытии ВПИ «Патриот», в день проведения.

Очные этапы:

- 1) стрельба в лазерном интерактивном тире;
- 2) стрельба из пневматической винтовки;
- 3) метание гранаты на точность;
- 4) эстафета «Огневая подготовка» (разборка/сборка АК – 74);
- 5) снаряжение магазина патронами;
- 6) звания военнослужащих РФ;
- 7) дартс;
- 8) викторина «Форма Победы»;
- 9) лабиринт;
- 10) управление БПЛА (на симуляторе);

- 11) военные связисты;
- 12) оказание первой медицинской помощи;
- 13) полоса препятствий;
- 14) допрос иностранного военнослужащего.

5.6. Организаторы оставляют за собой право менять название и содержание этапов мероприятия.

5.7. Условия и порядок прохождения этапов и элементов игры отражены в Приложении № 4 к настоящему Положению.

6. ЖЮРИ И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ.

6.1. Жюри утверждается организаторами игры.

6.2. На каждом этапе судья определяет место команды исходя из критериев оценки (баллы или время). При отказе от выполнения этапа команда ставится на последнее место этапа.

6.3. Победитель игры определяется по общей сумме мест, набранных на этапах.

6.4. За серьёзные нарушения команда может быть дисквалифицирована.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ.

Итоги подводятся на общих основаниях между командами ССУЗов и ВУЗов. Победители игры за 1, 2 и 3 место награждаются грамотами, медалями и памятными призами, участники – грамотами.

Приложение № 1
к положению о проведении ВПИ «Патриот»

Название образовательного учреждения (без сокращения)	
Название команды	
Ф.И.О. руководителя, должность, контактный телефон	

Приложение № 2
к положению о проведении ВПИ «Патриот»

Угловой штамп или типовой бланк
организации, командирующей команду

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными участниками команды _____,
(название образовательной организации)

направленными для участия в ВПИ «Патриот» проведен инструктаж по следующим темам:

- 1) правила поведения во время ВПИ «Патриот»;
- 2) меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту проведения ВПИ «Патриот»;
- 3) меры безопасности при прохождении этапов игры, в т.ч. противопожарной безопасности;
- 4) меры безопасности при обряде с оружием.

№	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись участников команды
1		
2		
3		
4		
5		

Инструктаж провёл _____
(Ф.И.О. полностью, должность)

(подпись)

Руководитель команды _____
(Ф.И.О. полностью)

Приказом № _____ от _____ назначены ответственные за жизнь и здоровье участников команды.

Подпись директора, учреждения
(организации)

(_____)

М.П.

Требование к оформлению «Боевого листка»

К участию в конкурсе принимаются боевые листки (1 боевой листок от учреждения).

Размер боевого листка: А3 (вертикально, горизонтально), отражающие оперативную информацию, описание дел или мероприятий, исторических фактов и событий, посвященных **80-летию Победы в Великой Отечественной войне**.

Размеры: «Шапка» - не более $\frac{1}{4}$ часть листа; Рисунок – не более $\frac{1}{3}$ часть листа или фоновый.

«Шапка»содержит:

- Символику Российской Федерации;
- Название отряда;
- Девиз, слоган, цитата.

В текстах боевого листка должно быть использовано:

- Не более 3 цветов (кроме белого);
- Не более 3 шрифтов.

Обязательно должна быть рамка от 0,5 до 1,5 см. (не закрашивается).

Этап «Стрельба в лазерном интерактивном тире».

Участвует вся команда: юноши выполняют упражнение из ПМ, девушки из АК.

Условия выполнения упражнений в электронном тире:

- упражнение №1 выполняется из электронного оружия;
- дистанция стрельбы – 10 метров;
- мишень спортивная №8 (черный круг диаметром 30,5 мм.);
- расстояние между зонами – 4,5 м.;
- положение для стрельбы – стоя.
- количество выстрелов – 3 пробных, 5 зачетных.

Этап «Стрельба из пневматической винтовки».

Место проведения – Стрелковый тир. Стреляют все участники.

На огневом рубеже на планке стоят 20 кубиков, дистанция 10 метров.

Каждый участник делает по четыре выстрела.

Участники вызываются на исходный рубеж судьёй по команде «На линию огня».

По команде судьи: «На старт» - участники заряжают винтовку и принимают положение для стрельбы, но не прицеливаются. По сигналу «Внимание! Огонь» - участники прицеливаются и производят выстрел.

За каждый сбитый с планки кубик начисляется 3 балла.

Штраф за нарушение мер безопасности – 10 баллов.

Этап «Метание гранаты на точность».

Участвует вся команда.

Мишень – огороженная площадка 2х2 (Щит).

Дистанция броска – 15 метров.

Каждый участник поочередно бросает 2 гранаты (макет противотанковой гранаты РПГ) на точность, из положения стоя.

оценивается количество точных попаданий.

Гранаты находятся на рубеже.

В зачет идет только прямое попадание в щит, если граната упала рядом с площадкой, а после закатилась в огороженную площадку – попадание не засчитывается.

Этап эстафета «Огневая подготовка» (Разборка/сборка АК – 74).

Участвует вся команда.

Участники строятся перед судьёй этапа. Перед командой на столе ММГ автомат АК-74М.

По команде судьи включается секундомер, первый участник приступает к неполной разборке автомата. По окончании разборки, второй участник приступает к сборке автомата, третий разбирает и так до выполнения всеми членами команды.

Учитывается общее время для всей команды.

Капитан команды руководит разборкой/сборкой оружия (подсказывает).

Порядок неполной разборки автомата:

- 1) отделить магазин;*
- 2) проверить, нет ли патрона в патроннике, выполнить контрольный спуск;*
- 3) вынуть пенал с принадлежностями;*

- 4) *отделить шомпол;*
- 5) *открутить дульный тормоз компенсатор;*
- 6) *отделить крышку ствольной коробки;*
- 7) *отделить пружину возвратного механизма;*
- 8) *отделить затворную раму с затвором;*
- 9) *отделить затвор от затворной рамы;*
- 10) *отделить газовую трубку со ствольной накладкой.*

Порядок сборки автомата после неполной разборки:

- 1) *присоединить газовую трубку со ствольной накладкой;*
- 2) *присоединить затвор к затворной раме;*
- 3) *присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке;*
- 4) *присоединить пружину возвратного механизма;*
- 5) *присоединить крышку ствольной коробки;*
- 6) *спустить курок с боевого взвода и поставить на предохранитель;*
- 7) *присоединить дульный тормоз компенсатор;*
- 8) *присоединить шомпол;*
- 9) *вложить пенал в гнездо приклада;*
- 10) *присоединить магазин.*

Штрафное время присуждается за:

- нарушение порядка разборки/сборки автомата АК-74М;
- контрольный спуск выполнен в положении автомата не соответствующим 45 градусам от участника;

Этап «Снаряжение магазина патронами».

В этапе участвует вся команда.

Порядок выполнения:

На столе находятся пустые магазины и патроны (россыпью). По команде судьи каждый участник снаряжает один магазин патронами и кладет его на стол.

Время учитывается общее: от команды «К снаряжению магазина приступить» до заряжания магазина последним участником команды.

Этап «Звания военнослужащих РФ».

В этапе участвует вся команда.

Порядок выполнения:

На столе выложены 12 воинских погон, участники по очереди подходят к столу и называют воинские звания соответствующему погону. За каждый правильный ответ начисляется 1 балл. Максимум 60 баллов.

Этап «Дартс».

Участвует вся команда.

Каждый член команды по очереди кидает дротики.

Руководитель на учебном месте подсчитывает сумму очков всей команды.

Побеждает команда набравшая большее количество очков.

Этап Викторина «Форма Победы».

Участникам команды необходимо ответить на вопросы, посвященные советской военной форме в Великую Отечественную войну.

За каждый правильный ответ: 1 балл.

Этап «Лабиринт».

Участвует вся команда.

4 человека держат лабиринт на растяжках, капитан команды управляет, не прикасаясь к лабиринту.

Необходимо провести шарик в центр лабиринта.

На выполнение дается три попытки.

Учитывается время выполнения командой всех, трех попыток.

Этап «Управление БПЛА (на симуляторе)».

Для выполнения этапа команда прибывает в учебный класс.

Выбирает из своего состава наиболее подготовленного участника для практического выполнения этапа. Перед выполнением заданий этапа участнику демонстрируется необходимое оборудование: ПК с установленной программой симулятором БПЛА и пульт управления БПЛА. Инструктор демонстрирует правильность подключения пульта БПЛА (калибровку пульта). Показывает порядок управления виртуальным дроном с пульта БПЛА. После этого участник в течении заданного времени (10 минут) выполняет два задания: 1-е задание – на виртуальном дроне участнику необходимо выполнить облет учебной территории в заданном направлении; 2-е задание – участнику необходимо влететь в обозначенный объект в центральную дверь и вылететь через окно.

При выполнении этапа остальные участники команды контролируют правильность выполнения этапа на интерактивном экране.

Выполнение задания 1 оценивается в 10 баллов.

Выполнение задания 2 оценивается в 20 баллов.

Максимальная сумма баллов этапа: 30.

Этап «Военные связисты».

Место проведения – стадион ЕМК

В этапе участвует вся команда.

Команде выдается катушка с проводом, схема прокладки линии связи, кодовая таблица Морзе.

По свистку судьи двое участников команды прокладывают линию связи от места обрыва до контрольной точки.

Оставшиеся трое участников по очереди пробегают от места старта до контрольной точки и на ключе радиотелеграфа Морзе набирают кодовое слово (выданное участникам в задании).

Задание считается выполненным после возвращения последнего участника на место старта.

При выполнении учитываются: правильность прокладки линии связи (подключения), правильность набора кодового слова на ключе телеграфа, общее время, затраченное на выполнение задания.

Этап «Оказание первой медицинской помощи».

Назначение этапа – отработка действий команды по оказанию первой помощи пострадавшему в рамках проведения сердечно-легочной реанимации (СЛР).

Порядок проведения этапа:

Команда в полном составе прибывает на этап:

Капитан команды самостоятельно выбирает количество участников команды на выполнения каждого задания этапа. Этап состоит из 2-х заданий: теоретическое задание и практическое задание.

В теоретическом задании команда получает бланк по теме: Алгоритм оказания первой помощи пострадавшему при отсутствии сознания и дыхания. В бланке перечислены действия по оказанию первой помощи (каждое действие под определенным номером в списке). Необходимо выстроить номера в правильную последовательность в соответствии с Алгоритмом оказания ПП. Каждый неверный пункт в алгоритме оценивается как 1 штрафной бал.

В практическом задании участники проводят СЛР на манекене «ГОША-3». Инструктор показывает правильную последовательность действий для «оживления» манекена. После этого участники приступают к проведению СЛР. Итогом выполнения задания является наличие пульса на сонной артерии манекена. Учитывается правильность и время выполнения задания.

Этап «Полоса препятствий».

Место проведения этапа – стадион колледжа. Команда выстраивается на этапе у линии старта. По команде инструктора все члены команды в колонну по одному проходят следующие препятствия:

1 – Туристическая полоса, состоящая из 3-х туристических элементов, в виде натянутых на деревьях веревок: «Бабочка», «Петли», «Переправа»;

2 – Лабиринт, состоящий из металлического лабиринта;

3 – Колесная полоса, состоящая из полосы препятствий из покрышек автомобиля.

При прохождении этапа учитывается правильность выполнения и общее время выполнения этапа командой.

Этап «Допрос иностранного военнослужащего».

Легенда: на этапе находится представитель иностранной армии, в форме без знаков различия, не говорящий на русском языке.

Путем задавания вопросов на английском языке необходимо выяснить:

1) Имя и Фамилия, звание представителя.

2) Должность представителя.

3) Имя и Фамилия, звание командира.

4) № части.

5) Место расположение части.

Доложить результаты «допроса» судье на русском языке.

Оценивается количество и полнота правильных ответов на русском языке.

За 1 правильный ответ: 2 балла.